

4

## Touche !

Placement/affrontement



2



5 +



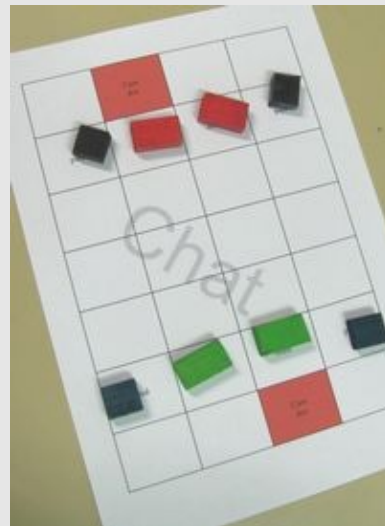
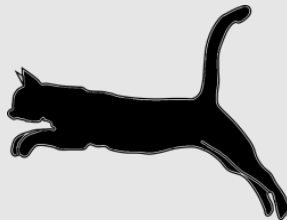
10 min

Soyez le premier à toucher de la main votre adversaire dans son dos.

**But du jeu :** Placer un de ses pions "main" sur la case "dos" de l'adversaire.

### Matériel :

- 1 plateau de jeu
- 2 pions "main" et
- 2 pions "pied" par joueur



### Mise en place :

Chaque joueur reçoit ses pions et les place sur les cases marquées de son côté.

**Déroulement :** On joue chacun son tour en avançant un de ses pions d'une case dans tous les sens possibles, en ligne ou en diagonale.

Le pion doit arriver dans une case vide.

On peut sauter par-dessus un pion personnel ou adverse, sans le retirer du jeu.

**Fin de partie :** Le premier à poser un de ses pions "main" sur la case "dos" (fond coloré) de l'autre a gagné.

### Invente des variantes :

Et si on a le droit de poser un de ses pions sur un pion adverse ?

Et si le dos est un pion mobile ?

Et si... ?

### Crée ton jeu :

Sur le même thème.

Avec les mêmes règles.

...

	Case dos		
pied	main	main	pied
pied	main	main	pied
		Case dos	