

8

Conquête

Placement / Majorité



3 à 5



6 +



10 min

Des explorateurs découvrent un pays inconnu. Ils s'y installent progressivement et tentent de contrôler les différentes régions.

But du jeu : Contrôler plus de régions que les autres.

Matériel :

1 plateau de jeu

10 pions "explorateur" par joueur, une couleur par joueur

Mise en place :

Chaque joueur choisit une couleur et reçoit 10 pions de cette couleur.



Déroulement : À son tour, chaque joueur place 1 pion "explorateur" sur une région de son choix.

Fin de partie : La partie se termine quand tous les joueurs ont placé leurs 10 pions. Une région est contrôlée par le joueur qui possède le plus d'explorateurs installés dedans. En cas d'égalité, personne ne la contrôle.

Le ou les joueurs qui contrôlent le plus de régions deviennent rois du pays inconnu.

Exemple de fin de partie :

Le bleu contrôle deux régions, le vert en contrôle une, le rouge n'en contrôle aucune.

C'est le bleu qui contrôle le plus de régions : il devient roi du pays inconnu !



Invente des variantes :

Et si on change le nombre de régions ? D'explorateurs ?

Et si on peut poser un nouveau pion ou en déplacer un autre ?

Et si... ?

Sur le même thème.

Avec les mêmes règles.

...



Vingko

NORMA

RAO

CALA

LOIRO

CAPA

AQUA

Conquête

