

19

## Yanapa

Rapidité



2 à 4



6 +



5 mn

Qui a les meilleurs réflexes ?

**But du jeu :** Gagner le plus de cartes possible.

**Matériel :** 1 jeu de 54 cartes

### Mise en place :

Écarter les figures du jeu et mélanger chacun des deux paquets obtenus.

Placer 3 lignes de 3 cartes de valeur, face visible au milieu des joueurs. Les autres forment une pioche.

Placer le paquet de figures mélangé sur le côté, face cachée.



**Déroulement :** Un joueur retourne la première carte du paquet de figures.

Les joueurs doivent poser la main le plus vite possible sur une carte de valeur de même couleur (pique, cœur, carreau, trèfle). Mais attention !

- sur la plus petite carte si un valet a été retourné ;
- sur la plus grande carte si un roi a été retourné ;

Celui qui a posé la main le premier sur la bonne carte la garde.

- si une dame a été retournée, les joueurs tentent de poser leurs deux mains sur deux cartes de la couleur de la dame.

Chaque joueur garde la ou les cartes qu'il a recouvertes. Un joueur peut donc garder 2 cartes maximum.

On complète le ou les espaces vides par des cartes de la pioche.

Si aucune carte ne correspond à la demande, le premier joueur à dire « Yanapa ! » gagne la première carte de la pioche.

**Fin de partie :** Quand toutes les figures ont été retournées, celui qui a le plus de cartes a gagné.

### Invente des variantes :

Et si on change le nombre de cartes posées ?

Et si on joue toujours avec les deux mains ?

Et si on augmente le nombre de joueurs ?

Et si... ?

### Crée ton jeu :

Invente tes propres cartes...