

Jeu d'orientation dans le parc du château.

Le jeu est en « étoile » ce qui veut dire que les groupes d'enfants doivent revenir au point de rassemblement (sur le parvis du château) entre chaque « exploration ».

Le but du jeu est de compléter le livret d'exploration, que vous devrez remettre en intégralité au début du jeu. Les binômes se rendent à un lieu marqué sur la carte en fonction de l'image que vous leur remettez. (ci-dessous)

Ils répondent aux questions sur place : prévoyez le nombre de crayons pour écrire.

Précisez que si l'enfant n'a pas trouvé la réponse, il peut revenir au point de départ pour éviter l'engorgement et que les autres groupes soient coincés.

Dans le dossier se trouvent plusieurs cartes : l'une avec les points marqués (cycle 2, age 6/8 ans) et l'autre vierge (cycle 3 8/10 ans)



